PROYECTO FINAL

INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA ALEXANDER VON HUMBOLDT

FACULTAD INGENIERÍAS

IGENIERÍA DE SOFTWARE

INGENIERÍA INDUSTRIAL

ARMENIA, QUINDIO

2022

PRESENTADO POR:

JUAN GERARDO MÉNDEZ LÓPEZ

SOFÍA SALAZAR BOTERO

JHOAN MORENO VARGAS

SANTIAGO CARDONA SANCHEZ

ALBERTO JOSÉ RESTREPO GUARNIZO

Uno de los grandes problemas de nuestra región, es la falta de cultura, pues muchas de las personas que habitan en el departamento del Quindío pocos cuentan con el conocimiento general de nuestra región. A raíz de eso decidimos crear un mundo digital en Minecraft, y una idealización física del juego, con el fin de mostrarle al usuario de mostrarle al usuario un poco de la historia y pasaje cultural cafetero de la región.